Licenciatura



**Metodologias Ágeis de Desenvolvimento de Software**

tiwm

Gonçalo Filipe dos Santos Garrido de Azevedo Costa

Índice

[Crc Cards 2](#_Toc163581170)

[Classe Árvore 3](#_Toc163581171)

[Classe Jardim 4](#_Toc163581172)

[Atributos das Classes 5](#_Toc163581173)

[Arvore 5](#_Toc163581174)

[Jardim 5](#_Toc163581175)

# Crc Cards

CRC cards são uma ferramenta de design de software que foi popularizada no início dos anos 80 como parte da metodologia de desenvolvimento de software conhecida como "Design Structure Matrix" (DSM).

Uma imagem com texto, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

# Classe Árvore

Esta classe representa, uma árvore individual ,com propriedades que descrevem características físicas e informações sobre a saúde da árvore.

public class Arvore

{

public int Id { get; set; } // Identificador único da árvore

public string Especie { get; set; } // Nome da espécie da árvore

public double Altura { get; set; } // Altura da árvore em metros

public double DiametroTronco { get; set; } // Diâmetro do tronco da árvore em metros

public int Idade { get; set; } // Idade estimada da árvore em anos

public string Localizacao { get; set; } // Localização da árvore dentro do jardim

public List<string> HistoricoTratamentos { get; set; } // Histórico de tratamentos aplicados à árvore

public string CondicaoSaude { get; set; } // Condição de saúde da árvore (por exemplo, saudável, doente)

public Jardim Jardim { get; set; } // Referência ao jardim ao qual a árvore pertence

}

# Classe Jardim

Esta classe representa um jardim ,contendo informações sobre o jardim em si e uma lista de árvores que nele se encontram.

public class Jardim

{

public int Id { get; set; } // Identificador único do jardim

public string Nome { get; set; } // Nome do jardim

public string Localizacao { get; set; } // Localização do jardim

public string Descricao { get; set; } // Descrição do jardim

public double Area { get; set; } // Área do jardim em metros quadrados

public string TopoGrafia { get; set; } // Descrição do topo da grafia do jardim

public string EquipaResponsavel { get; set; } // Nome da equipe responsável pelo jardim

public string CaractristicaCanteiros { get; set; } // Características dos canteiros do jardim

public List<Arvore> Arvores { get; set; } // Lista de árvores presentes no jardim

}

Atributos das Classes  
  
Essas classes permitem modelar a estrutura de um jardim e suas árvores, facilitando a gestão de informações sobre a saúde, localização, e características de cada árvore, bem como a organização geral do jardim.

## Arvore

* Id
* Especie
* Altura
* DiametroTronco
* Idade
* Localizacao
* HistoricoTratamentos
* CondicaoSaude
* Jardim

## Jardim

* Id
* Nome
* Localizacao
* Descricao
* Area
* TopoGrafia
* EquipaResponsavel
* CaractristicaCanteiros
* Arvores